1. 写出以下代码打印顺序。

async function async1() {

console.log('async1 start');

await async2().then(res => console.log(res));

console.log('async1 end');

}

async function async2() {

console.log('async2');

return 123;

}

console.log('script start');

setTimeout(function () {

console.log('setTimeout');

}, 0);

async1();

new Promise(function (resolve) {

console.log('promise1');

resolve();

}).then(function () {

console.log('promise2');

});

console.log('script end');

script start

async1 start

async2

promise1

script end

123

promise2

async1 end

setTimeout

1. 实现一个深拷贝。

function deepClone(obj = {}) {

if (typeof obj !== "object" || obj == null) return obj;

let result = obj instanceof Array ? [] : ({});

for (const key in obj) {

if (obj.hasOwnProperty(key)) {

result[key] = deepClone(obj[key]);

}

}

return result;}

1. 以下代码输入多少?

for (var i = 0; i < 5; i++) {

setTimeout(function() {

console.log(i);

}, 1000 \* i);

}

5 5 5 5 5

1. BFC是什么？怎么开启BFC? 解决什么问题？

BFC是一个[块级元素](https://so.csdn.net/so/search?q=%E5%9D%97%E7%BA%A7%E5%85%83%E7%B4%A0&spm=1001.2101.3001.7020" \t "https://blog.csdn.net/guoao20000915/article/details/_blank)，块级元素在垂直方向上依次排列,内部元素不会影响 容器外部的元素。

overflow: hidden;

display: flex/inline-flex/inline-block;

position: absolute/fixed;

float: left/right;

解决问题：

magin垂直塌陷

浮动导致父元素高度为零

子元素设置margin-top 导致父元素跟着下移问题。

# 5、React useState和setState到底是同步还是异步呢？

React 18 之前

函数书组件 useState

在合成事件中onClick是异步的，批量合并更新 render 一次

在**setTimeout/setInterval/Promise.then(fn)/fetch 回调/xhr 网络回调时**，react 都是无法控制的，表现的是同步的样子，不会合并批量更新。useState/setState 几次，组件render 几次。

React 18以后

setState 和useState 不管来自何处**自动批量合并更新，render 一次。**

**取消自动批处理 flushSync**

1. 以下代码count 的值是多少？

function App () {

const [count, setCount] = useState(0)

const handleClick = () => {

setCount(count + 1)

setCount(count + 1)

}

return (

<div>{count}</div>

<button onClick={handleClick}>Button</button>

)

}

**1**

**为什么不是2 ？ 因为当前count 是0，怎么解决，可以用 setCount(count => count + 1)解决，两次执行后就会是2。**